

公式 FAQ の抄訳

<http://www.python.org/doc/faq> の抄訳です。

Python て何？

Python はインタラクティブなオブジェクト指向のインタプリタ言語です。Python はモジュール、例外、動的型、非常に高レベルな動的データ型とクラスを組み込んでいます。また、並外れたパワフルさと、非常に明快な構文を兼ね備えています。Python には多数のシステムコールやライブラリ、様々なウィンドウシステムへのインターフェースがあり、C や C++ でさらに機能を拡張することができます。Python はプログラミングインターフェースが必要なアプリケーションのための外部プログラミング言語としても利用可能です。最後に、Python はポータブルな言語です。様々なバージョンの Unix や Mac、MS-DOS、Windows、OS/2 が走る PC で動かすことができます。

Python は最初どうして作られたの？

これは Python 創始の全てを開発者の Guido 自ら書いた文章をかなり圧縮したものです。

私はオランダ国立数学計算機科学研究所の Amoeba 分散オペレーションシステム開発チームで働いていました。Amoeba は独自のシステムコールインターフェースを持っていて B シェルでは簡単にはアクセスできなかったため、Amoeba のシステム管理に C や Bourne シェルスクリプトを書くのよりもっと便利な手段が必要でした。Amoeba のエラー処理に関する経験によりプログラム言語における例外処理の重要性に気付きました。

ある時、ABC 言語と似たシンタックスを持つスクリプト言語で、Amoeba のシステムコールにアクセスできる言語があればよいのだとふと思ったのでした。Amoeba 専用の言語を作るのはバカだと思ったので、一般的に拡張可能な言語を作りました。

1989 年のクリスマス休暇、私には時間があり余っていたので、言語作成を一度やってみることにしました。次の年の間、まだほとんどは自分の時間で作業していましたが、Python は Amoeba プロジェクトの中でみると成功していききました。同僚からのフィードバックにより、早期に多数の進歩がもたらされました。

1991 年の 2 月、最初に開発してから 1 年以上が経っていましたが、私は USENET に投稿することを決めました。後のことは Misc/HISTORY ファイルに書いてあります。

Python は何に使うと (・ ・) イ!! の？

Python は高レベルな汎用言語なので、たくさんの異なる分野で使うことができます。この言語の持つ大規模な標準ライブラリは次に挙げるような領域をカバーしています。

文字列処理：正規表現、ユニコード、差分計算インターネットプロトコル：HTTP、FTP、SMTP、XML-RPC、POP、IMAP、CGI プログラミングソフトウェアエンジニアリング：ユニットテスト、ロギング、プロファイリング、Python コードのパーズ OS インターフェース：システムコール、ファイルシステム、TCP/IP ソケット。

詳しくはライブラリリファレンスを見てください。標準以外の拡張も多岐にわたって入手可能です。Python パッケージインデックスで興味のあるものを探してみてください。

Python の名前の由来は？

Guido van Rossum は Python の実装を始めたのと同時期に、" 空飛ぶモンティパイソン "(BBC の 70 年代からあるコメディ番組) の脚本を読んでいました。彼は短く、ユニークで、ちょっとミステリアスな名前が必要だと思っていたので、作成中の言語を Python と呼ぶことに決めたのです。

" 空飛ぶモンティパイソン " を好きにならないとダメ？

いいえ。でも、好きになってくれるといいな。：)